

## Protokoll staff-möte

---

*Staff-möte för '][ ' E H \\/\ARRiORS*

### Datum, tid & plats

10 november 2012 på '][ ' E H \\/\ARRiORS TeamSpeak-server.

---

### Counter-Strike: Source (CS:S), Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO), Team Fortress 2 (TF2) och San Andreas Multiplayer (SA:MP)

#### Närvarande

palsternacka, Ozzkar, Ekan, Mylleranton, AnT, Beethoven, CripWalker, Didrik, Molly, Nike Bauer, Osko, Phy3er, radiuS. Unknown, Scrooge McDuck, YankingDeez, Yippi, Knekten

#### Frånvarande

ktwo, Otto the pup, £!NAR, SwitchaN (anmäld), LasseKongo (anmäld), Head Hunter (anmäld), Bone (anmäld), frisse (anmäld)

#### Val av ordförande och sekreterare

Ozzkar valdes till ordförande och palsternacka till sekreterare.

#### Förslag och synpunkter

##### [CS:S]

- **Regel-meny till servrarna**  
Kommer att komma till servrarna (om vi får tag på pluginet).
- **Sänk antalet krävda röster för voteban**  
Har diskuterats fram och tillbaka vid flertal gånger, med samma slutsats: nej. Antalet felaktigt bannade skulle bli fler då många inte kan hantera röstningar.
- **Deagle-server (med endast aim\_deagle banor)**  
När ESXi02 (nya serverdatorn) driftsätts kan det bli aktuellt att sätta upp en sådan server.

##### [CS:S, BHOP]

- **Auto-bhop på Bhop-servern**  
YankingDeez kommer starta en omröstning angående detta på forumet.

## [CS:S, JAIL]

### - **Mer skins på jailen**

Förslag skickas till serveransvarig för jailen, public-skin kommer att läggas in pga att det ökar känslan av role-play. Svart kommer vara public och ett gult och ett orange för medlemmar i föreningen.

### - **Förtydliga jail-serverns regler angående lekar, etc.**

Lista kommer att framställas till nästa Staff-möte då det diskuteras mer ingående med serveransvarige.

## [CS:S, SURF]

### - **Omskrivning av vissa regler för surfen och även ändringar för spawn protection (surf).**

Göra det tydligare när det gäller spawn/jailkilling, så att det står mer svart på vitt vad som gäller. Förlängning av protecten (sekunderna man inte kan dödas på) då det finns vissa sido-surf på en del banor där man hämtar vapen vid sidan om och sedan måste tillbaka till spawnpunkten. För att undvika att spawnkilling så kommer protecten att förlängas på de banor där det är aktuellt.

## [CS:GO, Death Match]

### - **Hall of Fame för DM-servern på CS:GO**

Kommer till servern. Omstart (reset) av spelarstatistik kommer att ske en gång per kvartal till att börja med (dvs 4 ggr /år) med start den 15 november. Ökar serverns spelarantal kommer omstarten att ske oftare.

## [CS:GO, Zombie Escape]

### - **Gör mer knockback på zombies när man skjuter på dem**

Finns inget plugin som för tillfället ger knockback, men serveransvarige ska ta en närmre titt på detta.

### - **Lägg in något radio-plugin för att minska tystnad på servern**

Skulle bli väldigt mycket (o)ljud, därför tas det inte in. Försök istället att liva upp genom att använda mikrofon och peppa medspelarna!

### - **Gör mindre antal Motherzombies (de som väljs av servern vid början av en runda).**

-'Motherzombies', spawnas i olika antal beroende på hur många spelare som är inne på servern, därför är det inget som kommer att förändras i nuläget.

### - **Ge föreningsmedlemmar någon fördel ( t.ex. x2 ammo i magasinet, något skin?)**

Att ge x2 ammo går för närvarande inte. Skins kommer när det finns fler att välja mellan (finns i nuläget inte många anpassade för CS:GO) dock krävs det lite jobb med rättigheter för att lägga in.

### - **Gör så zombies har lite mindre HP**

Motherzombies har mer HP än de som blir infekterade allteftersom spelets gång, vilket inte kommer ändras.

## [SA:MP]

**Nike Bauer är ny serveransvarig för SA:MP.** Nike Bauer har tidigare varit admin på ][ ' E H \V\ARRIORS CS:S servrar och har nu fått förtroendeuppdraget att hålla igång SA:MP-servern.

## Allmänt

### Förslag och synpunkter

- **Bättre användning av Twitter kontot**  
Ska försöka koppla det officiella Twitterkontot till Facebook sidan. Tumregeln vi ska försöka köra efter är att mer och "mindre" uppdateringar kommer ske och sedan större saker både på Twitter och Facebook. Vi kommer även lägga in **Twitter BBC** till hemsidan.
  - **Marknad – forumdel**  
'[EH WARRIORS har inget behov av detta, vi är trots allt ett spel-community. Vill någon köpa/sälja föremål eller produkter så hänvisas ni till andra köp- och säljsidor på internet.
  - **Tema på hemsida/forum**  
Fler teman kommer, speciellt ett efterlängtat jultema! Är ni intresserade av att vara med och bidra så är det fritt fram att leka i bildbehandlingsprogram och ladda upp era versioner på forumet.
  - **E-sportbloggen**  
'[EH WARRIORS kommer inom en snar framtid att lansera en blogg/hemsida där det skall skrivas nyheter om e-sport, men även bloggande om spel och annat relaterat till gamingvärlden.
  - **Shoutbox**  
Vi ska testa shoutbox och se hur det fungerar.
- 

## Minecraft

### Närvarande

palsternacka, davidFTW898, putte898, Ylar, Molleresa, Ozzzkar

### Frånvarande

Mylleranton

### Förslag och synpunkter

- **Ta bort PvP när man joinar servern**  
Tas bort så att det inte kommer automatiskt.

- **Rollbacks**  
Ett plugin som automatiskt sparar är inlagt och ska förhoppningsvis minska att rollbacks blir så långa och att man förlorar mycket.
  - **Web Auction**  
Kommer efter att vi fått ordning på de primära sakerna som hör till server. Kommer att ändras till en medlemsfunktion. Chestshops kommer bli tillgängligt för alla spelare.
  - **En Hardcore-Survival, Tekkit och/eller MineZ**  
Inget vi tror kommer hålla i längden, därför väljer vi att inte satsa på det i nuläget. Kanske när vi får tekniska möjligheter att göra detta så kan det finnas chans att vi sätter upp en sådan. MineZ är uteslutet då det inte går att få tillgång till.
  - **Öka world border (gränserna för världen)**  
Kommer att utökas med 1000 block pga att vi behöver lite mer plats där snön inte har nästlat sig in.
- 

## Nästa admin-möte

Lördag 8/12 2012

## Mötet avslutat