

Protokoll staff-möte

Staff-möte för ']]' E H \\\\ARRiORS

Datum, tid och plats

11 augusti 2013 på ']]' E H \\\\ARRiORS TeamSpeak-server.

Counter-Strike: Source (CS:S), Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO) och Team Fortress 2 (TF2)

Närvarande

Bone^, Ylar, Ahri^, AnT, Didrik, EoS, epic R0x0r, Hartiharti, Haschtrollet, Heboy, Osko, Robin^, Calvados, äämil, SnowmaN

Frånvarande

Ozzzkar (kom in senare), Otto the pup, YankingDeez, Fidge, LunarStorm

Val av ordförande och sekreterare

EoS valdes till ordförande och HaschTrollet till sekreterare.

Förslag och synpunkter

(CS:S) Inget nytt.

(CS:GO) Inget nytt.

Allmänt

Förslag och synpunkter

- **Välkomna alla spelare:**

Vi admins måste vara inne och välkomna alla spelare och hänvisa alla att gå in på hemsidan då och då.

- **Ny vice leader admin:**
Vi diskuterade att ha en vice leader admin som inte har alla förmågor som en vanlig leader admin men som hjälper lite på forumet, servrarna, som spelar mer, har en bättre överblick och som kan hjälpa till med att ta in flera admins.
- **Ändra kontaktvägar:**
Vi måste ändra våra kontaktvägar så att dom följs. Om servern behöver restartas så går man till den respektive serveransvariga och inte till en vanlig admin.
- **Ban-protester:**
Låt serveransvarige ta större ansvar i samband med bans för deras respektive server.
- **Servrar och prestanda:**
Alla servrar är uppe men vi har tänkt att göra några ändringar och vi har blivit av med en maskin så vi har inte lika bra prestanda på servrarna.
- **Nya servrar och admins:**
Vi kommer förmodligen att öppna nya servrar men vi behöver någon som kan ha servern. Vi har tre personer som kan tänka sig att hjälpa till, EoS, Didrik, Robin och kanske Calvados, men om vi kommer ta upp nya servrar så kommer vi att söka efter nya admins.

Minecraft

Närvarande

Ylar, BeppeJr

Frånvarande

Ozzzkar, DavidFTW898, palsternacka

Val av ordförande och sekreterare

Ylar valdes till ordförande och BeppeJr till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Timber mod (modifikation till Minecraft som gör att man kan hugga ner hela träd med ett hugg från yxan.)**
Nekat, anledning följande: "Främsta nackdelen med dessa plugins är att man kan hugga ner träd på folks tomter där de egentligen inte ska kunna. Pluginet registrerar ett logblock, tar sönder hela trädet osv. Men eftersom att den söker efter fler logblocks, kan man ta ner hela (eller stora delar) utav hus, som är protectade. Ingen aning om ni testat detta på andra servrar, men jag tycker verkligen inte om detta alls." citerat från ylar ur förslagstråden.

- **Lägga till servern i serverlistor**
Accepterat. Kommer att göras med utvalda plugins och en liten present för varje vote som en spelare gör.
- **Bort med blinkadet i parkouren!**
Redan fixat strax efter servern startade.
- **Anti-döda hästar**
Hästarna kommer vara protectade i och med uppdatering av pluginet "Animal Protect".
- **Wither bossen (alla ska kunna få spawna den i arenan när de vill)**
Accepterat, andledning följande: För att Witherbossen inte ska flyga runt och störa andra måste den vara i ett inhägnat område, därav arenan. Att vem som helst ska kunna komma in och spawna den är nu tillåtet. Den som känner för det kan därför ta med sig soulsand, wither skull och sin bästa armor, gå in i arenan och slakta witherbossen när den vill.
- **Time is Money (pengar som man får för att spela ska sättas in automatiskt)**
Andra plugins kommer försökas hittas för att göra det automatiskt så det blir smidigt och lätt för spelarna.
- **Regel om flygande träd**
Regeln kommer inte att komma tillbaka, men vi föredrar om spelarna hugger ner hela träden istället för att lämna flygande träd.
- **Alltid pvp på/av**
Pvp kommer att vara på som default, en varning om att det är på som default finns i MOTD. (message of the day)
- **Förhindra combatlogging**
En teleport-delay kommer inte komma, för att vi anser att det kommer bli jobbigt om man ska hem eller till spawn.

Nästa staff-möte

Lördag 14/9 2013

Mötet avslutat