

## Protokoll staff-möte

---

*Staff-möte för '][EH WARRIORS*

### Datum och plats

12 oktober 2013 via Skype-samtal.

---

### Counter-Strike: Source (CS:S) och Team Fortress 2 (TF2)

#### Närvarande

DaNn3, Ahri, Didrik, YankingDeez, Ozzzkar, Robin, Head Hunter, Bone, Osko, Snowman, HarchTrollet, Caffekakan, Epic Roxxor, OttR, EoS, Beethoven

#### Frånvarande

OG Sha, LunarStorm

#### Val av ordförande och sekreterare

Ozzzkar valdes till ordförande och Robin till sekreterare.

#### Förslag och synpunkter

- **Frågeställning till Ozzzkar om lagg på serverna**  
Oskar berättade att det verkar bero på ett problem som är relaterat till serverns hårddiskar och han undersöker lösningar.
- **Jail-regler**  
Förtydligande av varningsregeln.
  - "Du måste varna fångar som gör fel innan du får döda dem om deras överträdelse inte är tillräckligt uppenbar" ändras till "Du måste varna fångar som gör fel, muntligt, skriftligt eller med varningsskott, innan du får döda dem om deras överträdelse inte är tillräckligt uppenbar"
  - "Du får inte skada fångar utan varning" tas bort.
  - Lägg till som info: Tillräckligt uppenbara överträdelser där det är okej att döda direkt är exempelvis...
    - Om en fånge uppträder uppenbart hotfullt (till omständigheterna sett)

- Om en fånge oväntat drar fram ett vapen och siktar mot fångvaktare (gäller inte om ett vapen bllas fram och tillbaka mellan fångar av misstag)
  - Om en fånge plötsligt avviker ur ledet eller springer mot en vent och självklart inte kommer komma tillbaka"
  - Överträdelser där ett varningsskott bör övervägas istället för något annat:
    - Om en fånge avviker lite från ledet
    - Om en fånge står lite fel"
- 

## Allmänt

### Närvarande

DaNn3, Ahri, Didrik, BeppeJr, YankingDeez, Ozzzkar, palsternacka, Robin, Head Hunter, Bone, davidFTW898, Snowman, HaschTrollet, Beethoven, Caffekakan, epic R0x0r, OttR, EoS, Osko

### Frånvarande

OG Sha, LunarStorm

### Val av ordförande och sekreterare

Ozzzkar valdes till ordförande och Robin till sekreterare.

### Förslag och synpunkter

- **Störningar**  
Ozzzkar informerar om att vi blivit utsatta för DDoS-attacker. Detta leder till problem, men vi söker lösningar, och kommunicerar med underleverantörer. TS-servern ligger just nu nere och vi hoppas på att kunna få upp den snart.
- **Hemsidan**  
Förslaget tar upp att hemsidan behöver en visuell uppdatering.  
  
EoS är villig att hjälpa oss att komma fram med en design. Mötet beslutade att ta bort vågen i bakgrunden på startsidan, som ett första steg för att göra hemsidan mer lättöverskådlig, och mer visuellt tillfredsställande. Mötet är intresserade av en ny design. Mötet vill se att vi inför en "nyhetsslider". Mötet vill se en kontinuerligt uppdaterad top-lista för Hall of Fame för våra servrar offentligt listad på startsidan. Det kommer skapas en forumtråd där förslag om förändringar kontinuerligt kan inkomma och den kommer ledas av EoS.
- **Forumet (profilsidan och användarbloggar) och utöka alternativet av skins för medlemmar)**  
Vi har diskuterat om att försöka lyfta fram TW som ett socialt medie, och bredda

funktionerna som finns på profilsidan. Mötet väljer att inte gå vidare med punkten då den i dagsläget inte är genomförbar med det system vi använder.

- **Utöka skins för medlemmar**

Mötet diskuterade kring att införa en form av shop för ex. unika skins på serverna. Vi ska jobba mot att implementera ett system som innebär att man som medlem får välja utav ett antal exklusiva medlemsskin när man först blir medlem. Efter ett år som medlem (och om man förnyar sitt medlemskap) får man tillgång till att välja ytterligare ett skin från de exklusiva skinsen, och man kan även välja att köpa till sig dessa ytterligare exklusiva skins i förtid.

- **Användargrupper på TS-servern**

Förslaget tar upp att admins och medlemmar ska ha en synlig ID-tag i TS3, så man vet att denne person är medlem respektive admin. Mötet beslutade att rösta in detta, sen får vi titta närmare på hur detta kan genomföras.

- **Föreningens och communityts framtidsplaner för TW, information från båda parterna**

På begäran släppte vi ämnet.

---

## Minecraft

### Närvarande

Ozzzkar, palsternacka, emilind96, BeppeJr, davidFTW898

### Frånvarande

-

### Val av ordförande och sekreterare

davidFTW898 valdes till ordförande och BeppeJr till sekreterare.

### Förslag och synpunkter

- **Marknadsföring**

Vi diskuterade möjliga platser att marknadsföra servern.

- **Serveransvarig**

Vi söker fortfarande efter en serveransvarig för Minecraft-servern.

- **Reset vid Minecraft 1.7**

En reset kommer ske eftersom patchen som kommer är stor.

- **Ta bort flint and steel från creative**

Det kommer tas bort.

- **Fler Survival Games-maps**

Vi har några SG-maps vi kan ta in, vi tar gärna emot förslag från spelare medan vi söker fler.

- **Förminskat spelarantal**

Vi diskuterade varför vi har fått mindre spelare, vi har kommit fram till många olika

anledningar till varför. För att göra det bättre just nu ska vi se till att allting fungerar och reseta världen så att nya spelare kommer in till en ny map med 1.7-terräng.

---

## **Nästa staff-möte**

Lördag 9/11 2013

## **Mötet avslutat**