

Protokoll staff-möte

Staff-möte för '][' E H \/\ARRiORS

Datum, tid och plats

8 mars 2014 på TEH WARRiORS TeamSpeak-server.

Counter-Strike: Source (CS:S), GMod TTT och Team Fortress 2 (TF2)

Närvarande

Ozzkar, Didrik, Applepappel, EoS, Finski, Gunnar Gele, SweDark, KnG.Rektor, LunarStorm, Osko, QuattroStagione, SnowmaN, MaffiaH

Frånvarande

Head Hunter, OttR, YankingDeez, OG Sha, General Djungelsnus, Stuff | FÄÄn, Grönakatten, Blåbärsmuffin

Val av ordförande och sekreterare

EoS valdes till ordförande och Ozzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Förtydliga reglerna på jailen**
Förslaget tar upp att vissa regler inte är nerskrivna varken i den ordinarie regellistan eller i den forumtråd som är länkad från ordinarie regellistan. Mötet beslutade att de regler som nämnts som exempel i förslaget skall skrivas ner i någon av regellistorna.
- **Öka antalet slots på GMod TTT-servern**
Förslaget tar upp att antalet slots borde höjas på GMod TTT-servern. Mötet beslutade att höja antalet slots från 24 slots med en reserverad till 28 slots med två reserverade.
- **Länkar till Steam-profiler på crew-sidan**
Förslaget tar upp att vi borde lägga in länkar till Steam-profiler på crew-sidan. Mötet beslutade att inte göra detta eftersom vi är rädda för att få för många vänförfrågningar och liknande. Skype- och Steam-konton är helt enkelt gjorda för privat bruk. Istället rekommenderar vi spelare att skicka mail/PM eller att gå in på TeamSpeak-servern för att få snabb kontakt.

- **Olika åsikter angående teamkilling**

Förslaget tar upp att admins på jail-servern har olika åsikter angående teamkilling samt att det inte finns en regel som bestämmer huruvida det är tillåtet att teamkilla som T (till exempel genom att använda olika funktioner på banor och på så sätt döda lagkamrater). Mötet beslutade att modifiera regeln som säger att det inte är tillåtet att avslöja var sina lagkamrater är som T så att regeln även inkluderar att det inte är tillåtet att förstöra/döda sina lagkamrater. Som CT är det redan definierat att man ska göra det som fångvaktaryrket medför, alltså kan man påstå att denna regel redan är tillräckligt tydlig.

Allmänt

Närvarande

Ozzzkar, Didrik, Applepappel, EoS, Finski, Gunnar Gele, SweDark, KnG.Rektor, LunarStorm, Osko, QuattroStagione, SnowmaN, MaffiaH

Frånvarande

Head Hunter, OttR, YankingDeez, OG Sha, General Djungelsnus, Stuff | FÄÄn, Grönakatten, Blåbärsmuffin, Ohdear, davidFTW898, Ladersvard, Comrade_Stalin

Val av ordförande och sekreterare

EoS valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Omdesign av forum + sida**

Förslaget tar upp att vi ska diskutera "hur när och vem", alltså hur ändringen ska göras, när ändringen ska ske och vem/vilka som ska fixa. Mötet beslutade att EoS ska fortsätta skissa innan vi tar fler beslut om saken.

- **CS:GO-server**

Förslaget tar upp att vi borde skaffa en CS:GO-server. Mötet tycker att det är en bra idé, men det är inte något som mötet kan besluta om just nu.

- **Ta bort eran surf**

Förslaget tar upp att vi borde lägga ner surf-servern och göra om den till en aim/HS only-server. Efter diskussion beslutade mötet att istället försöka lägga in ett plugin som gör att man kan rösta om att stänga av/sätta på GunGame på surf-servern eftersom alla inte vill köra surf med GG.

- **Justera styrelsens sida**

Förslaget tar upp att vi borde uppdatera styrelsensida så att den är aktuell. Mötet konstaterar att denna process redan är påbörjad och påminner om att man i framtiden inte behöver göra förslag om sånt där.

Minecraft

Närvarande

Ozzzkar, Didrik, Ladersvard, Ohdear, DavidFTW898

Frånvarande

Comrade_Stalin, YankingDeez

Val av ordförande och sekreterare

Ohdear valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Status på servern**

Ozzzkar tog upp att det inte kommer så mycket fortlöpande information gällande Minecraft-servern trots att det ser ut som att inte så mycket folk spelar och trivs på den för tillfället.

Vi beslutade att information ska komma fortlöpande och att byta till modpaketet FTB Magic Farm 2 för att prova på något nytt och locka spelare. I och med det nya modpaketet kommer en hel del regler ändras eller till och med tas bort eftersom det blir tillåtet att förstöra för andra, scamma, med mera (eftersom det passar i denna speltyp).

Nästa staff-möte

Lördag 12/4 2014

Mötet avslutat