

# Protokoll staff-möte

---

*Staff-möte för ']]' E H \\\\ARRiORS*

## Datum, tid och plats

11 juli 2015 på TEH WARRiORS TeamSpeak-server.

## Garry's Mod

### Närvarande

Ozzzkar, Didrik, Chucky, ecL, Kng, Luzziz, olof, Rottweiler, Swizt3r

### Ogiltigt frånvarande

Finski, Vixhall, Domedagen, Danne, Crazybananaman

### Giltigt frånvarande

VirusZ, Roz, Xeva, pocoorn, SwagmoN

## Val av ordförande och sekreterare

Ozzzkar valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

## Förslag och synpunkter

- **Ozzzkar frågar om status**  
Ozzzkar frågade alla igen hur statusen för GMod-serverna är. Mötet kom fram till att vi har tappat en hel del spelare och den primära orsaken är att serverna inte funkar så bra. Mötet beslutade att ta in en ny serveransvarig för DarkRP eftersom Roz har sagt att han inte har intresse och/eller tid kvar att vara servernasvarig. Mötet beslutade också att installera om TTT-servern eftersom det verkar vara den enda lösningen vi tror skulle fungera.
- **DarkRP status**  
Ozzzkar frågar om status för DarkRP-servern. Det verkar som att servern har återhämtat sig efter att Rottweiler löst de större problemen med servern. Mötet rapporterar om 10-20 spelare igår, vilket är bättre än vad vi hade innan (tom).
- **TTT status**  
Ozzzkar frågar om status för TTT-servern. Kng rapporterar att en ny server håller på att installeras så att vi kan lösa problemen som fanns på den gamla. Just nu har vi dock problem med krascher, men vi hoppas lösa dem.

- **F4 HUD**  
Luzziz tog upp att F4-HUD:en på DarkRP-servern inte ser så bra ut och är lite stökig. Mötet beslutar att försöka leta upp något nytt skin till HUD:en.
- **Drugdealer DarkRP**  
Luzziz tog upp att Drugdealer på DarkRP-servern borde repareras. Mötet kom fram till att detta redan är fixat.
- **F4-meny: Vapen är riktigt dåliga**  
Luzziz tog upp att vi har dåliga vapen inlagda i F4-menyn på DarkRP-servern. Mötet beslutade att Rottweiler ska titta på och åtgärda problemet.
- **Nya droger till drug dealer**  
Crazybananaman tog upp att vi borde lägga till nya droger till drug dealer på DarkRP-servern. Mötet beslutade att Rottweiler ska försöka göra detta.

## Allmänt

### Närvarande

Didrik, Head Hunter, Ozzzkar, Chucky, Cpt duck, Crazybananaman, eCL, EoS, Living Computer, olof, Rottweiler, Swizt3r, Vitnos, Luzziz, Fidde

### Ogiltigt frånvarande

Gunnar Gele, Konsulten, LeeQu, R3x0s, Denied, Cpt.McDrebbins, Finski, Vixhall, Domedagen, Danne, palsternacka

### Giltigt frånvarande

Gurke, Fiddlerbror, ViruZ, DavidFTW898, AnT, Kng, Roz, Xeva, SnowmaN, SwagmoN, Ghost potato, pocoorn

### Val av ordförande och sekreterare

Fidde valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

### Förslag och synpunkter

- **Spelare i ansökningar (förslag från forumet)**  
Förslaget tog upp att vi borde tillåta alla forumets medlemmar att skriva i allas admin-/mod-ansökningar. Mötet beslutade att inte införa detta just nu.
- **Fixa medlemskapet! (förslag från forumet)**  
Förslaget tog upp att vi borde kräva medlemskap i föreningen för att ha ett forumkonto. Mötet konstaterade att vi redan diskuterat detta tidigare, både inom communityt och på styrelsemötet och kom fram till att inte införa detta just nu.

## Counter-Strike: Source (CS:S), Team Fortress 2 (TF2), Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO) och Minecraft

### Närvarande

Didrik, Head Hunter, Ozzkar, Chucky, Cpt duck, EoS, Living Computer, Vitnos, palsternacka

### Ogiltigt frånvarande

Gunnar Gele, Konsulten, LeeQu, R3x0s, Denied, Cpt.McDrebbins

### Giltigt frånvarande

SnowmaN, SwagmoN, Ghost potato, pocoon

### Val av ordförande och sekreterare

Didrik valdes till ordförande och Ozzkar till sekreterare.

### Förslag och synpunkter

- **Jail-regeländring "Du får inte avslöja var dina lagkamrater är någonstans" (förslag från forumet)**  
Förslaget tar upp att vi borde ta bort regeln som säger att man inte får avslöja var ens lagkamrater är någonstans som T på jailservrarna. Efter en lite längre diskussion och för- och nackdelar beslutade mötet att göra detta och se hur det går.
- **Nya omarbetade regler (förslag från forumet)**  
Förslaget tog upp att reglerna för jailservrarna ska omstruktureras. Mötet konstaterade att vi redan har ett utkast färdigt, men att det behövs justeringar och det ska schemaläggas ett separat möte för att få det färdigt.
- **Kasta ut inaktiva admins**  
Head Hunter tog upp att vi borde kasta ut de admins som är inaktiva. Mötet konstaterade efter en lite längre diskussion att ledningen och serveransvariga ska diskutera detta mer efter mötet.
- **Minecraft-status**  
palsternacka berättade på mötet om hur det går med Minecraftservern. Hon berättade att den nya Minecraftservern går enligt planerna.