

Protokoll staff-möte

Staff-möte för ']]' E H \\\\ARRiORS

Datum, tid och plats

10 mars 2018, kl 17:00 på ']]' E H \\\\ARRiORS TeamSpeak-server.

Allmänt

Närvarande

Ozzzkar, Creative, PIC, Living Mini, (Spree)

Ogiltigt frånvarande

Knig

Giltigt frånvarande

palsternacka, EoS, Living Computer

Val av ordförande och sekreterare

PIC valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Fler admins på TeamSpeak-servern**
Vi tog upp att det finns en del folk på TS-servern som bryter mot regler, men det är få admins inne som kan ta hand om dessa regelbrytare. Ozzzkar ska fråga palsternacka (serveransvarig) om vi kan ta in en eller flera aktiva admins.
- **Migrering av serverdatorn**
På grund av en del lagg och föråldrad arkitektur skulle vi behöva installera om serverdatorn. En plan ska tas fram av Ozzzkar så snart han har tid. Stöd behövs eventuellt från några frivilliga i communityt/föreningen under ominstallationen (backups och kontakt med personal i serverhallen).

Counter-Strike: Source (CS:S), Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO), Team Fortress 2 (TF2), Garry's Mod och Minecraft

Förslag och synpunkter

- **Förändringar på CS:S HH9-servern**

<https://forum.tehwarriors.net/index.php?topic=13318.0>

Digge föreslår att vi ska ta bort deadmute, weapon restrictions, pluginet som gör att man blir slayad när en bomb exploderar/desarmeras, samt att ersätta välkomstmusiken med någon som vi hade förut av nostalgiska skäl.

Mötet beslutade att inte ta bort deadmute eftersom det används för att förhindra ghosting. Weapon restrictions och slay-pluginet blir också kvar och vi hänvisar istället till att kontakta en admin inne på servern för att göra en tillfällig förändring om en majoritet av spelarna vill spela med annorlunda weapon restrictions en stund. Gällande intromusiken så ska Ozzkar kolla om det går att ändra tillbaka till någon av de intron vi haft förut.

- **Diskussion om att starta en MG-server i CS:GO**

På mötet diskuterade vi att starta upp en MG-server i CS:GO, men vi behöver göra en intressekontroll. Detta delegeras till Living Mini och Spree. De kan också eventuellt vara ansvariga för en MG-server om vi väljer att starta upp en.