

## Protokoll staff-möte

---

*Staff-möte för '][EH WARRIORS*

### Datum, tid och plats

9 mars 2013 på '][EH WARRIORS TeamSpeak-server.

---

### Counter-Strike: Source (CS:S), Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO), San Andreas Multiplayer (SA:MP) och Team Fortress 2 (TF2)

#### Närvarande

Bone, Ozzkar, AnT, BeppeJr (åhörare), Didrik, FimpeN, hadEsFTW (åhörare), HartiHarti97, Head Hunter, Robin, SnowmaN, Toza, YankingDeez, äämil

#### Frånvarande

Ohdear, Otto the pup, ktwo, Calvados, Beethoven, Osko, epic R0x0r, EoS, Nike Bauer

#### Val av ordförande och sekreterare

Ozzkar valdes till ordförande och Ozzkar till sekreterare.

#### Förslag och synpunkter

- **"Jail LR most jumps", förslag från forumet**

Vi beslutade att försöka ändra timeout-tiden som blir när man väljer most jumps contest och att det inte ska ingå i standardreglerna att det är tillåtet att stå under ett föremål och på så sätt hoppa och falla ner snabbare (för att enklare vinna). Man måste alltså stå så att man har tillräckligt med plats över huvudet för att utföra ett normalt hopp om inget annat beslutas mellan LR-parterna.

- **"HNS ändring av regler", förslag från forumet**

Förslaget gäller att ändra reglerna så att man som terrorist inte får rebella under hide and seek på jailservern. Vi kom fram till att vi inte lägger in regeln eftersom väldigt många skulle göra fel, och det är något som skulle ändra beteendet att man vanligtvis alltid får rebella som terrorist (med vissa undantag såsom mot andra spelare som är i LR).



- **Regler går före freeday/war på jailservern**

På mötet togs det upp att regeln om att ”regler går före freeday/war” inte finns inskriven i regellistan. Det är helt klart en regel vi har sagt existerar, så den kommer läggas in på regellistan.

- **Medic under war på jailservern**

Just nu finns det ingen regel som säger om man får ta medic under war på jailservern. Mötet beslutade att ingenting är mer rätt eller fel på den här frågan, så vi kommer dra upp en omröstning på forumet så att spelarna får bestämma vad som ska gälla.

---

## Allmänt

### Närvarande

Bone, Ozzzkar, Ylar, AnT, BeppeJr, DavidFTW898, Didrik, FimpeN, hadEsFTW, HartiHarti97, Robin, SnowmaN, Toza, YankingDeez, äämil

### Frånvarande

Head Hunter, Ohdear, Otto the pup, ktwo, Calvados, FimpeN, Beethoven, Osko, epic R0x0r, EoS, Nike Bauer, palsternacka, Scrooge McDuck

### Val av ordförande och sekreterare

Ozzzkar valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

### Förslag och synpunkter

- **Evenemang**

Föreningens styrelse tycker att serveransvariga ska anordna lite fler evenemang inne på de vanliga serverna. Regelbundna eller ej, bara det ordnas lite då och då. De serveransvariga hade inget emot detta och ska fantisera och undersöka möjligheter till detta.

- **”Inga YouTube-filmer i signaturerna”, förslag från forumet**

Detta är redan otillåtet eftersom vi har en regel som säger att signaturer inte får överskrida 250 pixlar i höjdlängd.

- **Fler servrar**

Vi försöker skaffa fler servrar. Vi väntar på att de nya IP-adreserna ska komma igång och då kan vi öppna upp nya servrar. Det drar ut på tiden, så vi ska försöka få igång serverna redan nu ändå, så vi åtminstone har förberett.

- **”[Regler] Hemsida & MOTD”, förslag från forumet**

Det föreslås att det ska vara undersidor på regelsidan så att varje server har sin egen undersida. Det föreslås också att man på servern då ska komma direkt till en undersida så att man bara ser reglerna för den servern. Vi beslutade att vi ska försöka göra detta, Ozzzkar ska ta tag i det så fort han hinner. Det kanske inte blir exakt som förslaget, men nästan!

- **”Inaktiva admins”, förslag från forumet**

Vi kom fram till att det som Ozzzkar skrev i förslagstråden är ungefär så som läget är. Ozzzkar och leader admin sköter detta tillsammans med serveransvariga och det har fungerat så ett tag.

- **Jail-server i CS:GO**

Vi kom fram till att förslaget är rimligt, men vi beslutade att först ta upp en omröstning för att kolla intresset.

---

## Minecraft

### Närvarande

Bone, Ozzzkar, Ylar, AnT, BeppeJr, DavidFTW898, hadEsFTW (åhörare), palsternacka

### Frånvarande

-

### Val av ordförande och sekreterare

Ylar valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

### Förslag och synpunkter

- **Reset när version 1.5 kommer**

Vi vill helst inte göra reset på vanliga världen, men nether har diskuterats. Vi kom dock fram till att inte göra reset på nether och istället erbjuda netherquarts till salu för alla i spawn till ett mycket lågt pris. Nether quarts är i princip det enda nya i nether som vi kommer gå miste om i och med att vi inte gör reset på nether.

- **Skyltar**

Det har varit lite oordning på vilka skyltar som är tillåtna och otillåtna. Vissa skyltar borde vara tillåtna (men de är otillåtna) och vice versa. Vi kommer se över vilka skyltar som är tillåtna och göra detta mer rimligt. Därefter kommer en lista (på vilka skyltar som är tillåtna och otillåtna) förhoppningsvis komma ut.

- **Eventledare**

Molleresa var ansvarig för events på servern. Nu är Beppe Jr det!

- **Regel om scams/traps**

Det har varit lite otydligt vad som räknas som scams och traps. Traps är tillåtna, scams är inte. Scam innebär att man går med på ett utbyte, exempelvis 1 diamant mot 500 kronor och att den ena spelaren ger över sin del i utbytet, men inte får något tillbaka. Detta är alltså inte tillåtet, utan utbytet måste ske om man kommit överens om detta. Låt oss säga att två spelare är någonstans i världen och kommer överens om att byta 1 diamant mot 500 kronor. Den ena spelaren skickar över 500 kronor och den andra spelaren ber den ena spelaren att komma till dennes tomt för att få sin diamant. Om den ena spelaren blir fångad i en trap så är det synd, men den andra spelaren ska fortfarande ge diamanten till den ena spelaren så att överenskommelsen gäller. Av anledningen att det är enkelt att hamna i traps på en tomt så rekommenderar vi att ni gör alla utbyten på offentlig mark.

- **Iron golem-farms**

Eftersom spelare har börjat tjäna orimligt mycket pengar på att farma fram iron ingots genom olika knep så har nu vi beslutat att lägga till i reglerna att det är otillåtet att göra sådana farms. Eftersom det också kom på tal att spelare skulle kunna farma gold nuggets i nether beslutade vi att också göra detta otillåtet.

- **Try-moderators rättigheter**

Just nu har inte try-moderatorer haft rättigheter till exakt allt som de kan tänkas behöva göra inne på servern. Anledningen är helt enkelt att vissa av kommandona har varit lite halvfarliga (man kan enkelt förstöra mycket), men vi kom fram till att lägga till lite fler rättigheter ändå. Dessa rättigheter är bland annat att kunna rollbacka griefing/övrigt, sätta prioritet på protections, sätta flaggor på protections, sätta förälder ("parent") på protections, att använda kompassen för teleportfunktionalitet och att se spelares inventories.

---

## Nästa staff-möte

Lördag 13/4 2013

## Mötet avslutat