

## Protokoll staff-möte

---

Staff-möte för '][ E H \ \ ARRiORS

### Datum, tid och plats

13 april 2013 på '][ E H \ \ ARRiORS TeamSpeak-server.

---

### Counter-Strike: Source (CS:S), Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO), San Andreas Multiplayer (SA:MP) och Team Fortress 2 (TF2)

#### Närvarande

Ozzzkar, Bone, Ahri, AnT, Didrik, EoS, epic R0x0r, FimpeN, Hartiharti97, Head Hunter, Lunarstorm, Osko, Robin^, Toza, YankingDeez, Calvados, äämil

#### Frånvarande

Otto the pup, ktwo, Beethoven, SnowmaN, Nike Bauer

#### Val av ordförande och sekreterare

EoS valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

#### Förslag och synpunkter

- **"hns/war/regler", förslag från forumet**  
I förslaget står det att "alla regler borde gå före war/hns/freedays även om dom är i mick eller i chatt". Vi hade en lång diskussion eftersom det visade sig att vår regeltolkning inte motsvarade vad som faktiskt står i regellistan.  
Vi beslutade att ändra på reglerna så att alla regler i mick alltid går före regler i chatt, även om reglerna som anges i mick är lekar. Freeday är fortfarande sista utvägen om inget annat sägs/skrivs.
- **"Gungame?", förslag från forumet**  
Vi hänvisar till omröstningen i forumet!
- **"Cs:s hh9", förslag från forumet**  
Förslaget tar upp att vi borde ta bort knife fight-pluginet och banan hoejhus9\_outerspace\_v4\_fixed från HH9-servern för att de sägs vara tråkiga. Vi beslutade att inte ta bort dessa saker eftersom det endast verkar vara enstaka personer som tycker de är

tråkiga. Däremot är det serveransvariges, Didriks, ansvar att hålla koll på majoritetens intresse av banor och plugins. Kontakta honom för att lägga fram åsikter.

- **”Stäng ner jailen ingen nytta bara freekillers”, förslag från forumet**

Detta förslag gäller jail-servern i CS:GO och i förslaget skrivs det att vi borde stänga ner servern eftersom det ”bara är freekillers” och ”inga admins”. Eftersom vi inte har något att förlora beslutade vi att ge det hela lite mer tid, för just nu vet vi inte folk som passar som admins eftersom det inte är jättemånga återkommande spelare. Vi kommer dock att söka internt inom den nuvarande staff-gruppen och höra om någon kan tänka sig att vara admin på jail-servern i CS:GO så att vi har några fler admins än bara AnT, Ozzzkar och Bone.

- **Simon says endast på samlingsplats**

Vi tog upp ämnet Simon says. CTs använder Simon says som en ursäkt för att kringgå reglerna vi har som gäller varningar (att man som CTs måste varna Ts innan man dödar, etc). Därför beslutade vi att lägga till en regel som innebär att man endast får köra vanlig Simon says på en samlingsplats (vanligtvis stora buren, upphöjd platå eller grop). Därmed **inte** sagt att regeln bara gäller den primära samlingsplatsen. Regeln tillämpas enbart på vanlig Simon says och gäller alltså inte för drunken Simon says, evil Simon says, etc.

- **”!lr på Jail”, förslag från forumet**

I förslaget anses det att vi borde lägga in en regel som lyder ”Så länge regeltagaren håller på med en lek, t.ex frågesport får Ts **inte** köra !lr förrän regeln/leken är slut”. Vi beslutade att inte lägga in denna regel.

---

## Allmänt

### Närvarande

Ozzzkar, Ahri, AnT, BeppeJr, DavidFTW898, epic R0x0r, Fimpen, Hartiharti97, Head Hunter, Lunarstorm, Osko, palsternacka, Robin^, Toza, YankingDeez, Calvados, äämil, Didrik, Bone

### Frånvarande

Otto the pup, ktwo, Beethoven, SnowmaN, EoS, Nike Bauer, Ylar, Scrooge

### Val av ordförande och sekreterare

Lunarstorm valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

### Förslag och synpunkter

- **+1-knapp, förslag från forumet**

Ett plugin till SMF som gör att en +1-knapp visas vid varje foruminlägg, kommer läggas in.

- **"TW Shop", förslag från forumet**

Ännu så länge så har vi inte så mycket produkter att sälja och det är föreningen som sköter detta. Vi beslutade att istället lägga in en sida på hemsidan där vi presenterar vilka produkter vi har tillgängliga för försäljning, information om dessa produkter (även pris) och hur man gör för att köpa dessa (troligtvis en text där det står att man kontaktar styrelsen för att köpa).

- **"Presentation grej", förslag från forumet**

Förslaget syftar till att ändra så att vi behåller alla presentationer i forumet (inte rensar presentationer äldre än ett visst datum). Vi valde att acceptera detta förslag, så nu håller vi kvar alla gamla presentationer i forumet. Medlemmar ska dock få bestämma själva om de vill ta bort sin egen presentation.

- **"Admin tryouts", förslag från forumet**

Det föreslås att vi inte ska öppna forumtrådar för admin-tryouts förrän efter någon vecka eftersom att adminsena kommer på plats efter någon vecka och det inte blir trovärdiga utvärderingar om en admin blir utvärdera bara efter någon dag eller så.

Vi beslutade att modifiera förslaget lite och låsa omröstningen när personen blir admin. En vecka senare kommer den låsas upp. Vi kommer också modifiera frågorna som medlemmarna svarar på i utvärderingen så att de blir lite mer relevanta.

- **"Piffa upp loggan lite", förslag från forumet**

Förslaget tar upp att TW-loggan vi har på Facebook ("TW" med rymdbakgrund) är föråldrad och behöver piffas upp. Den loggan används även i vår Steam-grupp. Det beslutades att vi ska utropa en liten tävling i detta där forummedlemmarna kan få tillverka en ny kvadratisk logga till vår Facebook-sida och Steam-grupp samt en omslagsbild ("cover picture") till Facebook-sidan.

- **"Få ordning på SAMP!", förslag från forumet**

I förslaget står det att TW har arbetat med en SA:MP-server länge nu och att den inte blivit färdig. Detta är inte helt sant, men status på detta är att Nike Bauer arbetar med den och för mer information kan man kontakta honom. Eftersom han inte närvarade på detta möte kommer vi be honom lägga upp fortlöpande information på forumet.

- **"CS GO Jail", förslag från forumet**

Förslaget tar upp att vi borde skaffa en jail-server i CS:GO, och detta har vi haft nu ett tag.

- **"Ändring av format av onlinetid på adminsida", förslag från forumet**

Förslaget tar upp att det borde finnas information på crew-sidan om från vilket datum en admins onlinetid gäller. Vi beslutade att lägga till en text på sidan där vi mycket kort nämner att onlinetiden återställs i början varje månad.

- **"Esportnytt", förslag från forumet**

Förslaget tar upp att det borde vara mer aktivitet på e-sportnytt. Svaret från AnT (ordförande i föreningen, med på mötet) är: "Vi har en del skribenter. Man kan fortfarande söka om man vill engagera sig i arbetsgruppen."

- **"[Regler] Hemsida & MOTD", förslag från forumet**

Förslaget tar upp att vi borde strukturera upp reglerna på regelsidan så att vi visar regler **per server** och inte alla regler på en och samma sida. Möjligen att vi har kombinerat allmänna regler och en servers specifika regler. Förslaget tar också upp att vi ska hänvisa till den kombinationen av regler i motd:n på varje server. Detta förslag accepterades och kommer läggas in så fort Ozzkar får tid!

- **"Inaktiva admins", förslag från forumet**

Förslaget menar att vi ska ta in fler admins, kasta ut admins som inte är aktiva och kanske sänka kraven på admins. Den här frågan kommer upp lite då och då och ledningen gör alltid allt för att det ska vara tillräckligt med admins, att bara de som är lämpade att vara admins är admins och så vidare.

- **"Inga YouTube-videos i signaturer", förslag från forumet**

Förslaget tar upp att vi borde förbjuda YouTube-videos i forumanvändarnas signaturer. Svaret från mötet är att det generellt redan är fullständigt otillåtet eftersom de är mer än 250 pixlar i höjdlid.

---

## Minecraft

### Närvarande

Ozzkar, BeppeJr, DavidFTW898, palsternacka

### Frånvarande

Ylar

### Val av ordförande och sekreterare

palsternacka valdes till ordförande och Ozzkar till sekreterare.

## Förslag och synpunkter

- **PvP-värld**

Det kom in ett förslag om att starta upp en PvP-värld, en survival-värld med PvP på hela tiden. Det ska vara tillåtet att förstöra överallt i världen. Vi beslutade dock att inte ta in detta

då det kändes som att det inte var något som våra spelare skulle uppskatta tillräckligt mycket och/eller dra in nya spelare.

## - **PvP/mob-arena**

Eftersom det beslutades att inte ta in det förra förslaget skapades istället detta nya förslag som en slags kompromiss. En PvP/mob-arena i main-världen. Inuti arenan ska PvP alltid vara påslaget. Det ska ordnas en tävling där spelarna får bygga förslag på arenor.

## - **Fler gamla världar**

Förslaget tar upp om man ska lägga in fler äldre världar eftersom det var populärt när vi lade in 1.7.3-världen. Vi beslutade att istället byta ut 1.7.3-världen mot en annan värld eftersom 1.7.3-världen visat sig vara ett populärt besöksmål bara ett tag efter att den kom in.

## - **Reset av main-världen**

Förslaget tar upp att återställa main-världen eftersom det påstås att spelarantalet minskat. Vi beslutade att inte återställa världen eftersom spelarantalet gått upp lite igen efter att vi uppdaterat servern till 1.5. Det kan dock bli aktuellt att återställa världar i framtiden om det kommer nya saker eller om det finns andra anledningar.

## - **En till Minecraft-server, RPG**

Förslag om att starta en RPG-modifierad Minecraft-server. Vi beslutade att lägga till "Minecraft RPG" i omröstningen om vilka nya spelservrar vi vill ha när vi har möjlighet att starta fler. Se forumdelen Meddelanden från ovan.

## - **Tävling**

Förslaget innebär att vi ska hålla i en "byggtävling" som går ut på att bygga delar till en survival games-map, kanske att varje del kan ha ett speciellt tema. Ett maximalt antal delar bestäms och om det byggs fler delar än maxantalet så bestäms det vilka delar med dess teman som ska ingå i mapen. Mer detaljer kring hur tävlingen ska anordnas kommer bestämmas senare. Survival games-mapen vill vi använda ett antal gånger på vår eventserver eller på en eventuellt kommande survival games-server. Det beslutades att acceptera förslaget.

## - **Sälja items som bara egentligen bara går att få tag på i creative-världen**

Förslaget innebär att vi ska ha en shop i main-världens spawn där man kan köpa items som egentligen bara går att få tag på i creative-världen. Exempel på saker är dekorativa ting. Förslaget accepterades och vi ska kolla upp möjligheter till detta.

## - **Skylands-världen**

Det har visat sig inte vara så mycket folk inne på skylands-världen, så vi diskuterade skylands-världens existens. Ännu så länge så avvaktar vi med att göra något. Vi kommer kolla upp saker man kan göra.

---

**Nästa staff-möte**

Lördag 11/5 2013

**Mötet avslutat**