

Protokoll staff-möte

Staff-möte för '][' E H \/\ARRiORS

Datum och plats

9 november 2013 på TEH WARRiORS TeamSpeak-server.

Counter-Strike: Source (CS:S) och Team Fortress 2 (TF2)

Närvarande

Ozzkar, DaNn3, Didrik, EoS, epic R0x0r, LunarStorm, QuattroStagione, Caffekakan, SnowmaN

Frånvarande

Head Hunter, OttR, Bone, YankingDeez, Beethoven, Osko, Robin, OG Sha

Val av ordförande och sekreterare

Ozzkar valdes till ordförande och Ozzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Men snälla någon ta bort IP-logs**
Förslaget tar upp att vi inte borde visa spelares registrerade IP-adresser på SourceBans för allmänheten. Mötet beslutade att dölja detta för allmänheten eftersom det är relativt enkelt att lösa och vi behöver inte visa IP-adresserna för alla.
- **Djurskins**
Förslaget tar upp att vi borde lägga in djurskins på jailservern. Mötet beslutade att detta ska tas med serveransvarige och just nu rekommenderar vi inte att vi ändrar så mycket på skinsen...
- **Ny poänglek på CS:S-servrarna**
Förslaget tar upp att vi borde lägga in något slags poängsystem på CS:S-servrarna. Mötet beslutade att inte lägga in detta eftersom förslaget är väldigt otydligt och poängen är oklar.
- **Spärr mot att köra !lr i början av rundan**
Förslaget tar upp att vi borde aktivera inställningen i SM_Hosties som gör att man inte kan köra LR förrän 30 sekunder har gått av rundan. Detta eftersom det står i reglerna att det inte

vi just nu inte kommer ihåg, men det fungerade dåligt. Mötet beslutade att bolla vidare till serveransvarige att undersöka om det är möjligt att ta in Happy Hour igen.

- **Grundläggande regler i !rules**

Förslaget tar upp att vi borde göra det som beslutats i ett tidigare mötesprotokoll d.v.s. att lägga in grundläggande regler i vyn som kommer upp när man skriver !rules eller /rules på jailservern. Mötet beslutade att inte göra detta eftersom vi anser att man ska skriva "motd" i chatten istället för att på ett enklare sätt både se reglerna i sin helhet och bättre presenterade.

- **Regelmeny till serverna**

Förslaget tar upp att vi borde lägga in ett plugin vi beslutade att ta in för ett år sedan, med villkoret att vi hittar vilket pluginet är. Mötet informerar: Vi minns inte vad detta är för plugin och troligtvis har vi alltså inte hittat det. Och liksom tidigare punkt så rekommenderar vi att man som spelare istället skriver "motd" i chatten för att se reglerna.

- **!rtd på MG'n**

Förslaget tar upp att vi borde lägga in roll the dice-pluginet på MG-servern eftersom vi beslutade det i ett möte för mer än ett år sedan. Mötet beslutade att inte lägga in detta just nu eftersom vi just nu känner att det inte passar MG-servern med tanke på alla konstiga effekter det kan få på spelkänslan.

- **Stäng ner DeathRun-servern**

Förslaget tar upp att vi inte borde ha kvar DeathRun-servern eftersom det påstås att ingen spelar på den. Mötet informerar: Det finns visst personer som spelar på den då och då. Vi beslutade att inte stänga ner servern som det ser ut just nu men att hålla koll ungefär en månad framåt och se om vi kan få fart i servern igen, och åter ta upp punkten till nästa möte.

- **Förmåner till CS:S-spelare**

Mötet tror att förslaget diskuterades i förra mötet men inte blev nerskrivet i protokollet. Detta möte beslutade att bolla förmånerna vidare till föreningen som får diskutera vilka förmåner de tycker är rimliga att erbjuda till medlemmar. Därefter får föreningen rätt att ta direktkontakt med serveransvariga för att tillsammans införa förmånerna.

Allmänt

Närvarande

Ozzzkar, BeppeJr, DaNn3, davidFTW898, Didrik, Emilind96, General DjungelSnus, LunarStorm, QuattroStagione, Caffekakan^, epic R0x0r

Frånvarande

Head Hunter, OttR, Bone, YankingDeez, Beethoven, Osko, SnowmaN, Robin, OG Sha, Heboy

Val av ordförande och sekreterare

LunarStorm valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Lägg in länkar till forumtrådarna**
Förslaget tar upp att vi borde lägga till länkar till alla staff-möten vi haft. Anledningen till detta är att det är bra att i efterhand kunna se vad som diskuterats kring besluten för varje möte. Mötet konstaterar att detta redan är utfört.
- **Registreringsavtal**
Förslaget tar upp att vi borde ändra "terms of use" (registreringsavtalet) som man godkänner när man registrerar sig på forumet så att det innehåller forumreglerna från hemsidan istället för SMF's standardregler. Mötet beslutade att Ozzzkar ska göra detta, fast ta några av reglerna i SMF's standardregler och lägga in i våra egna så att vår regellista blir mer komplett och motsvarar det vi vill ska vara okej att skriva på forumet. Ska stämmas av med Heboy och YankingDeez så att alla som specifikt har ansvar för forumet är okej med regellistan efter ändringarna.
- **Låt fler personer administrera!**
Förslaget tar upp att vi borde låta fler personer utföra uppgifter (ändringar, lägga in skins, maps, med mera) på TW som det beslutats om på våra möten. Den påstådda anledningen till förslaget (bakgrunden) är att det just nu tar för lång tid att få ändringarna gjorda. Mötet beslutade att i förslagets nuvarande utförande inte acceptera detta bland annat eftersom det kan innebära säkerhetsrisker, och att serveransvariga borde göra sitt arbete, eller inte vara ansvariga.
Om man tycker att saker tar för lång tid att införas, med mera, kan man alltid kontakta den person som ska införa det, alternativt YankingDeez, Bone eller Ozzzkar så att de kan försöka påskynda processen eller diskutera andra lösningar.

Minecraft

Närvarande

Ozzzkar, emilind96, BeppeJr, davidFTW898

Frånvarande

YankingDeez

Val av ordförande och sekreterare

BeppeJr valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Minecraft 1.7**

Vi kommer uppdatera servern till 1.7 så fort det är möjligt. Vi kommer då också reseta survival-världen och göra en intressekoll på forumet kring huruvida vi införa Towner istället för survival-världen. Survival Games och Minigames kommer vara kvar om vi har tid att underhålla de funktionerna/pluginsen.

- **Aktivitet**

Under mötet pratade vi om att Minecraft-moderatorerna måste bli lite mer aktiva för att dra in spelare till servern m.m.

- **Reklam**

Förslaget innebär att vi ska göra reklam. Vi valde att skjuta på detta eftersom vi inte uppgraderat till Minecraft 1.7 ännu och reklam skulle troligtvis vara mer användbar då vi gjort det. Behövs också mer diskussion inom punkten huruvida om vi faktiskt ska göra reklam eller ej.

- **Omogen information**

Under mötet tog vi upp att innan Minecraft 1.7 kommit ut så sa vi vid ett antal tillfällen att det var väldigt troligt att vi skulle reseta världen, trots att det inte var bestämt. På grund av detta verkar det som att vi förlorade en del spelare. Vi kom överens om att i framtiden inte ge ut "omogen information", alltså information som inte är information utan bara antaganden eller teorier.

Nästa staff-möte

Lördag 14/12 2013

Mötet avslutat