

Protokoll staff-möte

Staff-möte för ']]' E H \/\ARRiORS

Datum, tid och plats

13 september 2014 på TEH WARRiORS TeamSpeak-server.

Counter-Strike: Source (CS:S), Garry's Mod och Team Fortress 2 (TF2)

Närvarande

Didrik, Ekan, LunarStorm, Ozzzkar, Finski, Gunnar Gele, Head Hunter, Jack-ass, KnG. Rektor, Living Computer, LolzDude, Nisse, Pocoorn, QuattroStagione, Rex Vikingus, Seakex, SnowmaN, Sruggs, MaffiaH, LuckyLuke, Science of Harmony, FatDolphin, Xonia

Frånvarande

General Djungelsnus, Stuff | FÄÄn, Cpt.McDrebbins, Caffekakan, Robs, Vixhall

Val av ordförande och sekreterare

Didrik valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Krångliga spelarnamn**
Förslaget tar upp att det just nu är oklart om admins får be spelare att byta namn bara för att namnet gör spelet svårt (t.ex. för att man måste säga spelarens namn i röstchatt). Mötet slog fast att det är rimligt för admins att säga till spelare att byta namn ifall deras namn gör spelet väsentligt mycket krångligare.
- **Ekonomiproblem på GMod DarkRP**
Förslaget tar upp att ekonomin är trasig på DarkRP-servern pga. att moneyprinters varit för kraftfulla m.m. Mötet beslutade att inom en snar framtid ta bort de moneyprinters som är för kraftfulla och att återställa ekonomin (allas tillgångar) på servern.
- **Medlemsförmåner på GMod DarkRP**
Förslaget tar upp att medlemmar borde ha fler förmåner, exempelvis ha det lättare att tjäna

mer pengar. Mötet beslutade att serveransvariga ska kolla upp möjligheter och lägga in förmåner.

- **GMod DarkRP Kompletta regellista inkl. lagar (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att vi borde lägga in en mer komplett regellista till servern. Mötet beslutade att serveransvariga för GMod ska uppdatera reglerna med de regler som de anser ska gälla.

- **Mera jobb (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att det hade varit bra om jobben vi har hade fungerat optimalt och eventuellt att vi hade haft fler jobb på GMod DarkRP-servern. Mötet beslutade att serveransvariga ska undersöka möjligheten till fler jobb och införa fler om möjligt samt justera jobben som redan finns.

- **Ge medlemmar möjligheten att spara sina vapen/items (förslag från forumet)**

Förslaget handlar om att spelare borde ha möjlighet att spara de saker man lägger i sina pockets så att de inte försvinner när man loggar ut från servern. Mötet beslutade att inte införa detta eftersom det skulle göra så att gun dealers får mindre att göra etc.

- **Låt spelarna se vilken admin som abusar! (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att det borde vara möjligt för alla spelare att se vilka admins som gör vilka admin-kommandon på DarkRP-servern. Mötet beslutade att inte införa detta eftersom det inte ska bli några missförstånd där spelare tror att admins missbrukar kommandon. Om spelare misstänker missbruk ska man ta detta med serveransvariga och inte på servern. Man får också gärna filma.

- **Gundealers, moneyprinters m.m. (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att vissa klasser inte borde spawna med vapen, alternativt spawna med sämre vapen. Mötet beslutade att ändra så att vissa av de klasser som just nu spawnar med vapen inte längre spawnar med vapen alternativt spawnar med sämre vapen.

I förslaget fanns även fler punkter, men dessa har tagits upp tidigare i mötet.

- **[GMod] Fler mappar till TTT (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att vi borde lägga in vissa banor på TTT-servern. Mötet beslutade att serveransvariga ska titta på förslaget och eventuellt lägga in en eller flera av banorna.

- **DarkRP förmåner (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp exempel på förmåner som vi kan implementera eller justera. Mötet konstaterar att vissa av dessa saker redan tagits upp tidigare på mötet och i övrigt att serveransvariga ska bedöma.

- **Plugins (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp exempel på plugins som vi kan lägga in på servern. Mötet beslutade att serveransvariga ska titta på förslaget och ta ställning.

- **Ny map på DarkRP (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att vi borde byta bana på DarkRP-servern. Mötet beslutade att banan ska bytas, men inte till vilken. Serveransvariga får bestämma. Om någon har förslag, kontakta serveransvariga.

- **Wheels (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att alla föreningens medlemmar borde ha tillgång till wheels på DarkRP-servern. Mötet beslutade att inte tillåta wheels på servern för att det inte finns en anledning att ha det om inte stolar finns på servern samt att det är enkelt att missbruka.

- **[DarkRP] Fler slots (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att DarkRP-servern borde ha fler slots. Mötet beslutade att serveransvariga ska prova på att öka antalet slots successivt för att se hur det fungerar med serverprestanda och admins.

- **Fler vapen (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att man borde kunna ha möjlighet att köpa ännu fler vapen direkt via menyn på F4-knappen (utan att behöva köpa via gun dealer) på DarkRP-servern. Mötet beslutade att inte lägga in fler vapen i den menyn eftersom det hade förstört rollspelet lite om man hade haft möjlighet att inte behöva gå till en gun dealer. I övrigt beslutades det också att lägga in fler vapensorter som gun dealers kan sälja.

- **Nya maps till TF2-servern (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att vi inte bara borde ha ctf_2fort non-stop på TF2-servern utan en map-rotation. Mötet beslutade att ledningen ska diskutera att öppna en till TF2-server istället för att ändra på den nuvarande eftersom konceptet ctf_2fort only hittills varit ganska populärt om man ser till spelarantal.

- **Lagget vid 00:00 och 18:00**

Förslaget tar upp att det laggar till på servrarna vid vissa tider på dygnet eftersom det tas backups och att det vore bra om vi ändrar på dessa tider så att det inte stör spelarna. Mötet beslutade att istället justera diskprioriteten i backupjobbet så att det inte laggar trots att vi kör backupsen på samma tidpunkter.

- **Klantaggar, reklam etc.**

Förslaget tar upp att det inte borde vara tillåtet att ha någon klantagg för något annat community eller ha ett namn med namnet/hemsideadressen till ett annat community. Mötet beslutade att inte införa detta.

- **Lekar med laddat vapen**

Förslaget tar upp att vi borde göra tillägg på regeln "Du får endast ge vapen till en fånge om vapnet ska användas till en lek" så att den blir "Du får endast ge vapen till en fånge om vapnet ska användas till en lek. Dock ska vapnet inte ha ammunition". Mötet beslutade att inte ändra på regeln just nu eftersom detta händer så sällan och skulle förbjuda lekar med laddat vapen,

men vidare diskussion om det här kommer tas imorgon på ett annat möte specifikt för jail-admins.

- **Materials**

Förslaget tar upp att man borde kunna ändra textures på props på DarkRP-servern. Mötet beslutade att serveransvariga ska titta på detta.

Allmänt

Närvarande

Didrik, Ekan, LunarStorm, Ozzzkar, Finski, Gunnar Gele, Head Hunter, Jack-ass, KnG. Rektor, Living Computer, LolzDude, Nisse, Pocoorn, QuattroStagione, Rex Vikingus, Seakex, SnowmaN, Sruggs, MaffiaH, LuckyLuke, Science of Harmony, FatDolphin, Xonia

Frånvarande

General Djungelsnus, Stuff | FÄÄn, Cpt.McDrebbins, Caffekakan, Robs, Vixhall

Val av ordförande och sekreterare

Didrik valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **“Läs innan du postar” bör finnas i alla undertavlor (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp att instruktionerna för admin-ansökningarna borde finnas i varje underforum istället för bara i huvudforumet. Mötet beslutade att lägga in trådar även i underforumen, men bara med en länk till instruktionerna så att man bara behöver ändra på ett ställe ifall instruktionerna ändras.
- **Crew-sidan (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp att vi borde snygga till hemsidans crew-sida. Mötet konstaterade att det redan börjat utvecklas en ny crew-sida, men efter problem stannade utvecklingen av. KnG ska ta sig en titt och se om han kan hjälpa till.
- **Rättigheter i admin-ansökningsforumen (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp att vi borde ändra så att alla kan skriva i admin-ansökningarna, att man ska få rapportera inlägg i ansökningarna, att trådskaparen ska kunna se omröstningarna och att nuvarande admins ska få skriva korta rekommendationstexter i ansökningarna. Mötet beslutade att inte införa någon av dessa ändringar eftersom mötet ansåg att det inte hade gjort någon större nytta i rekryteringsprocessen.
- **“Läs innan du postar”-tråden (förslag från forumet)**
Se “Läs innan du postar bör finnas i alla undertavlor”.
- **Det svarta forumtemat (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp att vi borde byta standardtemat på forumet från det mörka TW2 Shellback Edition till det ljusa TW2. Mötet beslutade att inte ändra standardtemat utan istället att Ekan ska lägga upp en guide för hur man byter tema.

- **Politik och religion**

Förslaget tog upp att alla diskussioner gällande politik och/eller religion inte bör vara tillåtna på forumet och serverna. Mötet beslutade att förbjuda diskussioner gällande politik och/eller religion.

- **Mötestider**

Förslaget tar upp att vi borde dela på mötet CS:S/TF2/Garry's Mod så att Garry's Mod är separerat. Mötet beslutade att införa detta samt att Garry's Mod-mötet börjar 16:00 följt av allmänt och CS:S/TF2 17:00.

Minecraft

Närvarande

Ozzzkar, DavidFTW898, Didrik

Frånvarande

Ekan

Val av ordförande och sekreterare

Ingen valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **DavidFTW898 slutar som serveransvarig**
En överlämningsprocess kommer ske.

Nästa staff-möte

Lördag 11/10 2014

Mötet avslutat