

Protokoll staff-möte

Staff-möte för ']]' E H \\/\ARRiORS

Datum, tid och plats

11 oktober 2014 på TEH WARRIORS TeamSpeak-server.

Garry's Mod

Närvarande

Didrik, Ozzkar, Xonia, EoS, Chucky, LolzDude, Pocoorn, Swagmon, Science of Harmony, Finski, LuckyLuke

Frånvarande

Rex Vikingus, ViruZ, Vixhall, QuattroStagione, KnG. Rektor, Robs

Val av ordförande och sekreterare

Didrik valdes till ordförande och Ozzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Fadmin scoreboard**
Förslaget tar upp att vi borde lägga in en ny scoreboard på DarkRP-servern som enligt vissa på många sätt har förbättringar gentemot den vi har just nu. Det fanns både positiva och negativa åsikter om detta på mötet, så vi avvaktar och ser vad serveransvariga säger.
- **Kaos på GMod DarkRP-servern och förslag på förbättringar (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp att det finns en del problem med repspam, propblock och RDM på servern och att vi därför borde ta in fler admins på DarkRP-servern. Mötet har noterat åsikten, men det är upp till serveransvariga och ledningen att ta in fler admins och man får gärna kontakta de personerna direkt. Gällande övriga problem så föreslog mötet att serveransvariga vi ska lägga in plugins mot propkill.
- **Car dealer + map (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp att vi borde lägga in fler maps på DarkRP-servern. Mötet konstaterar att serveransvariga redan håller på med detta. Förslaget tar också upp att många vill ha car dealer

som jobb på DarkRP-servern. Mötet beslutade att inte lägga in detta eftersom det kan lagga servern och folk troligtvis hade RDM:at mer.

- **Entity damage protection (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att vi borde aktivera entity damage protection på DarkRP-servern så att man inte kan ha sönder andra spelares entities. Mötet beslutade att lägga in detta.

- **Prop blacklist (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att admins borde ha en svartlista över props på DarkRP-servern så att admins själva kan lägga in props som inte går att spawna utan att fråga serveransvariga. Mötet beslutade att lägga in detta.

- **Hit numbers-addon (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att vi borde lägga in ett plugin som berättar när man skadar andra spelare på DarkRP-servern eftersom man ibland inte skadar en spelare trots att man ser blod. Mötet beslutade att lägga in detta.

- **Högre proplimit (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att vi borde höja proplimiten på DarkRP-servern, just nu är den på 50 för vanliga spelare och 100 för medlemmar i föreningen. Mötet beslutade att inte ändra på detta just nu utan rekommenderar att man blir medlem i föreningen om man vill ha tillgång till fler props.

- **Mayor death (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att vi borde återställa alla till citizen om mayor dör på DarkRP-servern, detta för att uppmuntra folk att skydda mayor. Mötet beslutade att inte införa detta just nu då det är en lite för drastisk ändring.

- **Hitman**

Förslaget tar upp att vi borde ändra reglerna för hitmans på DarkRP-servern från "Du får bara acceptera träffar med en bra anledning" till "Man inte får attackera samma person på 15-30 minuter". Mötet beslutade att istället lägga in en regel som säger att man som hitman inte får döda en och samma person flera gånger på rad.

Allmänt

Närvarande

Didrik, EoS, Fiddle, Knektan, Ozzkar, Chucky, Science of Harmony, FatDolphin, Finski, Gunnar Gele, Head Hunter, Jack-Ass, palsternacka, Living Computer, LolzDude, Pocoorn, QuattroStagione, Swagmon, Xonia, Jok3rN, SnowmaN

Frånvarande

Stuff | FÄÄn, Cpt.McDrebbins, Robs, Vixhall, KnG. Rektor, Rex Vikingus, ViruZ, General Djungelsnus, Sruggs, LeeQu, Bengan

Val av ordförande och sekreterare

Fiddle och Didrik valdes till ordförande och Ozzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Omröstning om politik- och religionforumdelen (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp att vi borde göra om omröstningen där vi tidigare beslutade att diskussioner om politik och religion inte ska vara tillåtna på forumet och spelservrarna. Mötet beslutade att tillåta diskussioner om politik och religion på forumet, men inte på spelservrarna.
- **Borde politik och religion diskuteras på forumet? (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp debatten om huruvida politik och religion ska få diskuteras på forumet. Mötet beslutade i förra punkten att tillåta diskussioner om politik och religion på forumet, men inte på spelservrarna.
- **Ta bort diskussionskategorier som inte hör hemma på ett spelforum (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp att vi borde ta bort forumkategorier såsom Hem och fritid, Evenemang, Utbildning och arbetsliv, Kultur och media, Presentation och Off topic eftersom de inte hör hemma på ett spelforum. Mötet beslutade att inte ta bort kategorierna.
- **Ny tavla inom spel (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp att vi borde ha en tavla för Minecraft under kategorin Spel på forumet precis som vi har för exempelvis CS:S och CS:GO. Mötet beslutade att införa detta.
- **En enkät där man betygsätter admins (förslag från forumet)**
Förslaget tar upp att vem som helst borde ha möjlighet att lämna sina synpunkter på admins anonymt genom en enkät. Mötet beslutade att ta bort den nuvarande forumdelen för feedback och tydliggöra att det alltid är möjligt att lämna feedback på admins genom att kontakta serveransvariga eller ledningen. På samma sätt är det också möjligt att lämna feedback om

serveransvariga genom att kontakta ledningen och möjlighet att lämna feedback på en i ledningen genom att kontakta en annan i ledningen.

- **Krasch/backup report (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att det borde finnas trådar där folk på forumet har möjlighet att rapportera fel, exempelvis driftstörningar. Mötet beslutade att inte införa detta och hänvisar istället till möjligheten att direkt kontakta serveransvariga eller ledningen via mail eller PM på forumet.

- **Ge GMod en egen undertavla för synpunkter samt ta bort Minecraft (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att GMod borde brytas ut från CS:S/TF2 i forumdelen för förslag och synpunkter så att GMod är en egen forumdel samt att forumdelen för Minecraftförslag ska tas bort. Mötet beslutade att dela upp CS:S, TF2 och GMod samt att även ta bort forumdelen och TS-kanalen "[\V\ Minecraft".

- **Marknadsför hemsidan tydligare på serverna (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att lägga in announcements på serverna för att tipsa om forumet och vad man kan göra där och även att man kan bli medlem i föreningen och informera om vilka förmåner man då får tillgång till. Mötet beslutade att serveransvariga ska ta hand om att lägga in detta på ett så bra sätt som möjligt.

- **Diskussioner kring rebelliska saker (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att vi borde tillåta diskussioner gällande alkohol, tobak, narkotika och andra rusresulterande handlingar på forumet men inte tillåta uppmaningar till användning av dessa ting. Mötet beslutade att inte ändra på den nuvarande regeln.

- **Rapport (förslag från forumet)**

Förslaget tar upp att admins inte bör ha möjlighet att skriva i admin-ansökningar. Mötet beslutade att införa denna begränsning.

- **Separat möte/bestämmanderätt för forumet/forummoderatorer**

Förslaget tar upp att forummoderatorerna och ledningen borde ha ett eget möte där ingen annan har rösträtt och att det allmänna mötet inte ska ta upp frågor gällande forumet utan istället delegera dem till forummötet. Mötet beslutade att just nu inte ändra på hur det fungerar.

Counter-Strike: Source (CS:S) och Team Fortress 2 (TF2)

Närvarande

Didrik, Ozzzkar, Chucky, FatDolphin, General Djungelsnus, Gunnar Gele, Head Hunter, Jack-Ass, Living Computer, QuattroStagione, Swagmon, Jok3rN, SnowmaN, Sruggs

Frånvarande

Stuff | FÄÄn, Cpt.McDrebbins, Robs, General Djungelsnus, Sruggs, LeeQu, Bengan

Val av ordförande och sekreterare

Didrik valdes till ordförande och Ozzzkar till sekreterare.

Förslag och synpunkter

- **Acceptera LR på war (förslag på forumet)**
Förslaget tar upp att CT inte borde vara tvungna att acceptera rebellers förfrågningar om LR under war. Mötet beslutade att inte ändra på det nuvarande upplägget.
- **Vinster på HnS**
Förslaget tar upp att det borde vara tillåtet att dela ut en vinst som gäller nästa runda till den som vinner HnS, exempelvis toygun (nästa runda). Mötet beslutade att detta inte införs.
- **Knivanvändning efter att man valt rebell i LR-menyn**
Förslaget tar upp att vi borde ändra i reglerna så att det är tillåtet att använda kniv efter att man valt rebell i LR-menyn. Just nu lyder regeln som följer: "Om du väljer rebell i LR-menyn får du endast använda machine gun, deagle och granater för att skada/döda fångvaktare"
Mötet beslutade att ändra regeln så att användning av kniv blir tillåtet.