

# Protokoll styrelsemöte

---

*Styrelsemöte för spelföreningen TEH WARRiORS*

## **Datum, tid & plats**

2016-01-24 17:00 på ']]' E H \\\ARRiORS TeamSpeak-server.

## **Närvarande**

Edvard Samils, Oskar Levin och Richard Nilsson.

## **§ 1 Mötets öppnande**

Oskar Levin hälsade alla välkomna och förklarade mötet öppnat.

## **§ 2 Val av mötets ordförande**

Mötet beslutade att välja Edvard Samils till att vara ordförande under mötet.

## **§ 3 Val av mötets sekreterare**

Mötet beslutade att välja Oskar Levin till att föra protokoll under mötet.

## **§ 4 Val av justerare**

Mötet beslutade att välja Richard Nilsson till att justera protokollet.

## **§ 5 Godkännande av dagordning**

Mötet beslutade att godkänna dagordningen.

## **§ 6 Föregående protokoll**

Vi hade 32 696,78 kr på kontot och 393 medlemmar i föreningen. Bokföringen för 2015 hade blivit sammanställd och snart dags för årsmöte.

## **§ 7 Ekonomisk berättelse**

Vi har 31 186,78 kr på kontot. Inget särskilt har hänt sedan förra mötet förutom att 2015 års bokföring har blivit överlämnad till vår revisor Fredrik Jurgell (Calvados/NAOZ) som ska skriva en revisionsberättelse och förhoppningsvis bevilja oss ansvarsfrihet för 2015.

## **§ 8 Sverok**

Inga större nyheter togs upp.

## § 9 Rutiner

Vi har just nu 393 medlemmar i föreningen.

## §10 Förbereda inför årsmötet

Mötet slog fast att mötet ska hållas 21 februari. Detta betyder att kallelsen måste skickas ut till alla medlemmar senast 7 februari. Mötet slog fast att alla i styrelsen nu fram till mötet ska anstränga sig för att mötet ska gå att genomföra, att mötet ska bli så bra och smidigt som möjligt och att föreningens framtid ska bli så bra som möjligt!

## § 11 Övriga frågor

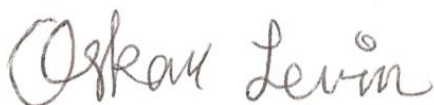
Inga övriga frågor togs upp.

## § 12 Nästa styrelsemöte

Mötet beslutade att preliminärt förlägga nästa styrelsemöte 2016-02-28 17:00 på TeamSpeak-servern.

## § 13 Mötets avslutande

Ordföranden tackade alla närvarande och förklarade mötet avslutat.



---

Oskar Levin  
Vid protokollet



Richard Nilsson  
Justerare