

Protokoll staff-möte

Staff-möte för ']]' E H \\\ARRiORS

Datum, tid och plats

12 mars 2016 på ']]' E H \\\ARRiORS TeamSpeak-server.

Allmänt

Närvarande

EoS, Head Hunter, Ozzzkar, palsternacka, Gurke, Knektan, KnG.rektor, Living Computer, RokZ, Switz3r, ViruZ, SnowmaN

Frånvarande

Gunnar Gele, Roz, Domedagen, Rottweiler, Luzziz, Ceron, SneakyTheFrog, Keysue, lOcktar/vassau, AnT, Ekan

Giltigt Frånvarande

Living Mini, DavidFTW989, Björken, Fidge, Konsulten, Kallkorven, Chucky

Val av ordförande och sekreterare

Living Computer var ordförande och palsternacka sekreterare

Förslag och synpunkter

- **Profil**
Förslaget tog upp att man skulle kunna lägga till Skype som på sin profil, istället för MSN eller Yahoo-konto. Förslaget godtogs och profiler kan nu uppdateras med ny information, såsom Skype och Steam-ID.
- **Gå tillbaka till att ha Staff-möte en gång i månaden!**
Vi beslutade att behålla möte varannan månad.
- **Staff på TeamSpeak**
Mötet uppmanar alla administratörer att sitta inne på TeamSpeakersvern (ts.tehwarriors.net) när de spelar på våra servrar. Det gör det enklare för spelare att kontakta administratörer samt kan bidra till att skapa gemenskap genom samtal.

- Status för varje server

Alla närvarande serveransvariga informerade om deras server och hur det ser ut. *Living Computer (jail)*; går bra, *KnG.rektor (DarkRP)*; Fungerar bra, men har inga spelare, *palsternacka (Minecraft)*; server finns uppe, men är under uppbyggnad.

- Allmän staffgrupp

Finns nu för de som är Staff på TW! Kontakta Living Computer för att bli inbjuden.

- Uppdatering av regler

"Använd sunt förnuft" & "det admins säger gäller" - förslaget tog upp att det kan vara rörigt att administratörer ibland hänvisar till dessa regler när de inte rent konkret inte betyder något eller visar regler. Alla har olika uppfattning av "sunt förnuft" vilket kan göra den regeln problematisk. Byta ut reglerna mot "var inte respektlös" eller "trolla inte". Mötet bestämde att vi behöver se över de allmänna reglerna och att de ur staff som vill påverka dessa skall göra detta i ett separat möte. De förslag som läggs fram på detta mötet förs vidare till ledningen som därefter kan implementera ev. förändringar.

- Spelkväll

Ett förslag tog upp att vi bör införa spelkvällar. Mötet diskuterade detta och valde att skicka vidare frågan till föreningens styrelse för att diskutera ev. priser som kan ges vid en spelkväll! Föreningen har också en e-sport och eventgrupp som kan vara med och anordna detta.

- Förhållningsregler för staffmöten

Diskussioner kring punkter bör tas på forumet, på mötet skall det hållas kortare diskussioner och komma fram till beslut. Detta gäller både administratörer och spelare, alla diskussioner skall föras på forumet för att det ska bli mer transparent hur vi motiverar olika frågor och beslut. Uppskattningsvis bör var punkt ta max 10 minuter att diskutera på staffmöten. Kan inte mötet komma till beslut kan mötet välja att skjuta upp beslutet och fortsätta diskussionerna på forumet till nästa möte.

Counter-Strike: Source (CS:S), Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO), Team Fortress 2 (TF2), Garry's Mod och Minecraft

Förslag och synpunkter

[CS:S Jail]

- Tillåta Idol som lek och straffrundor under Hide n' Seek

Mötet gick inte till beslut i frågan då serveransvarig för jailen sa att han ska hålla ett eget möte inom en snar framtid med endast jailadmins. Mötet väljer istället att ge förslaget att tillåta Idol under ordnade former, ex. när en admin är online och spelar som CT. Admin kan då göra votes där spelarna kan rösta vilken deltagare som bör vinna.